19/09/17 : Mise en place des métrics de base

* On décide que le joueur a 100HP (à ajuster en fonction des obstacles ect)
* Première compétence à mettre en place : attaque au corps à corps : la canne-épée
  + Ne pas la rendre trop puissante ou trop rapide, ou le joueur sera trop assisté au début du jeu, ce qui le poussera à
* Deuxième compétence : Gemme raffinée Frostbite
* Troisième compétence à mettre en place : attaque à distance : revolver
* Mise en place du tableau d’équilibrage des stats